

Formularz Fair Play**sezon 2009/2010****III liga**

Gospodarze	Goście		
Stadion/Miejsce zawodów	Data	Godzina meczu	Rezultat
Imię i nazwisko Delegata/Observatora*			
Imię i nazwisko Observatora		Imię i nazwisko Sędziego głównego	

OCENA

		Gospodarze	Goście
1. czerwone i żółte kartki	(max 10 pkt)		
2. gra pozytywna	(max 10 pkt)		
3. zachowanie wobec przeciwników	(max 5 pkt)		
4. zachowanie wobec sędziego	(max 5 pkt)		
5. zachowanie osób na ławce rezerwowych	(max 5 pkt)		
6. zachowanie publiczności	(max 5 pkt)		
7. praca spikera	(max 5 pkt)		XXXXXXX
8. praca kierownika ds. bezpieczeństwa	(max 5 pkt)		XXXXXXX
suma punktów			
pomnóż x 10			
podziel pkt. przez 45 lub 50			

(goście podziel pkt. przez 35 lub 40)

- Jeżeli dajesz ocenę 1,2 lub 5 pkt. w rubrykach „zachowanie wobec przeciwników”, „zachowanie wobec sędziego”, „zachowanie osób na ławce rezerwowych”, „praca spikera”, „praca kierownika ds. bezpieczeństwa” - daj krótki opis dlaczego dałeś takie noty:

Data

Imię i nazwisko Delegata/Observatora* podpis

*- niepotrzebne skreślić

Zasady przyznawania punktów Fair Play :

I. Formularz fair play zawiera osiem kryteriów oceniających zachowanie drużyn. Co do zasady, maksymalna ocena nie powinna być przyznana, jeżeli dana drużyna nie wykazała się wybitnie pozytywnym zachowaniem.

a) Poszczególne kryteria na formularzu

1. Żółte i czerwone kartki. Od sumy 10 punktów odejmuje się odpowiednio za:

- a. żółtą kartkę - 1 punkt
- b. czerwoną kartkę - 3 punkty

Zawodnikowi, który dostaje drugą żółtą kartkę i w rezultacie tego czerwoną wlicza się tylko czerwoną kartkę, czyli odejmuje się trzy punkty.

Jednakże, gdy zawodnik ukarany wcześniej żółtą kartką otrzyma samoistną czerwoną kartkę, należy odjąć sumę 4 punktów (1 + 3).

2. Gra pozytywna

- maksimum 10 punktów
- minimum 1 punkt

Celem tej oceny jest nagrodzenie pozytywnej gry, która jest atrakcyjna dla widzów. W tej ocenie należy uwzględnić następujące aspekty:

Pozytywne:

- preferowanie taktyki ofensywnej
- przyspieszanie tempa gry
- zachowanie płynności gry, np. szybkie wprowadzanie piłki do gry, także w chwili wygrywania meczu
- dążenie do zdobywania bramek nawet jeśli oczekiwany rezultat został osiągnięty

Negatywne:

- spowalnianie tempa gry
- opóźnianie gry
- taktyka oparta na faulowaniu
- „aktorskie” zachowania zawodników

Ogólnie, gra pozytywna pokrywa się z liczbą stworzonych sytuacji bramkowych i strzelonych bramek.

3. Zachowanie wobec przeciwników:

- maksimum 5 punktów
- minimum 1 punkt

Zawodnicy muszą szanować zasady gry w piłkę nożną, regulaminy rozgrywek jak również swoich przeciwników. Mają również przypilnować, że ich koledzy z drużyny i wszystkie osoby zaangażowane w mecz przestrzegają zasad fair play.

Przy ocenianiu zachowania zawodników w stosunku do swoich rywali należy unikać podwójnego punktowania, czyli nie odejmować punktów za żółte i czerwone kartki. Jednakże, delegat może wziąć pod uwagę wyjątkową brutalność fauli ukaranych kartkami, jak również przewinienia, które uszły uwadze sędziego.

Ocena powinna być raczej oparta na pozytywnych zachowaniach (np. pomoc kontuzjowanemu przeciwnikowi) niż na podstawie przewinień. Zachowanie właściwe, ale pozbawione pozytywnych gestów w stosunku do przeciwników, powinno być raczej ocenione na 4 punkty niż na 5 punktów.

4. Zachowanie wobec sędziego

- maksimum 5 punktów
- minimum 1 punkt

Od zawodników oczekuje się szanowania wszystkich sędziów, jak również respektowania ich decyzji. Także w tej ocenie należy unikać podwójnego punktowania za żółte i czerwone kartki.

Pozytywne zachowanie w stosunku do sędziego powinno być nagrodzone wysoką oceną, biorąc pod uwagę akceptowanie przez zawodników wątpliwych decyzji sędziego bez protestowania. Normalne zachowanie, ale pozbawione pozytywnych gestów i zachowania w stosunku do sędziego powinno być raczej ocenione na 4 punkty niż na 5 punktów.

5. Zachowanie osób na ławce rezerwowych

- maksimum 5 punktów
- minimum 1 punkt.

Od osób na ławce rezerwowych, wliczając w to trenerów, oczekuje się że podejmą starania mające na celu podniesienie sportowego, taktycznego i moralnego poziomu swojej drużyny za pomocą wszelkich dozwolonych środków. Oczekuje się również, że przekażą oni zawodnikom, aby ci zachowywali się zgodnie z zasadami fair play.

W tej ocenie należy wziąć pod uwagę wszystkie pozytywne i negatywne zachowania osób na ławce rezerwowych, np. czy uspokajają czy prowokują nerwowych zawodników lub kibiców, jak reagują na decyzje sędziego itp. W tej ocenie należy również wziąć pod uwagę współpracę z przedstawicielami mediów. Zachowanie właściwe, ale pozbawione pozytywnych gestów i zachowania, powinno być raczej ocenione na 4 punkty niż na 5 punktów.

6. Zachowanie publiczności

- maksimum 5 punktów
- minimum 1 punkt

Publiczność jest traktowana jako element widowiska sportowego. Wsparcie kibiców może przyczynić się do odniesienia sukcesu przez drużynę. Nie oczekuje się, że widownia będzie oglądać mecz w ciszy. Zachęcanie drużyny poprzez okrzyki, śpiewanie itp. może mieć pozytywny wpływ na atmosferę, o ile odbywa się to w duchu fair play.

Od widzów oczekuje się szacunku dla drużyny przeciwnej i sędziego. Powinni docenić postawę drużyny przeciwnej, nawet jeśli ich drużyna wygrywa mecz. Nie powinni w żaden sposób zniechęcać czy straszyć drużynę przeciwną, sędziego i kibiców drużyny przeciwnej. Maksymalna liczba punktów nie powinna być przyznana, o ile powyższe warunki nie zostały spełnione, szczególnie co do tworzenia pozytywnej atmosfery na meczu.

To kryterium ocenia się tylko jeśli na stadionie pojawiła się znacząca liczba kibiców. Jeżeli ocena zachowania publiczności jest niemożliwa ze względu na małą ich ilość, należy nie wpisywać żadnej oceny.

Kibiców drużyny gości oceniamy jeżeli na stadionie byli w liczbie minimum 20 osób.

7. Praca spikera

- maksimum 5 punktów
- minimum 1 punkt

Spiker jest jedyną osobą, która jest słyszalna przez publiczność. Przed zawodami i w przerwie spiker może spełniać rolę „wodzireja”. Z chwilą rozpoczęcia zawodów jego informacje muszą ograniczyć się do przekazywania komunikatów dotyczących gry w zakresie składu drużyn, udzielonych napomnień i wykluczeń, podawania zdobywców bramek, wykonawców rzutów, a także dotyczących bezpieczeństwa i porządku oraz innych informacji porządkowych. Spiker musi reagować na każde wulgarne zachowanie publiczności, eksponowanie niedozwolonych haseł, symboli, flag, transparentów. Powinien czynić to w sposób stonowany i nie prowokacyjny, ale stanowczy. Spiker powinien także znać przepisy, regulaminy, wytyczne wg których rozgrywany jest dany mecz.

W ocenie należy wziąć również pod uwagę sposób wypowiadania się, zachowanie zasad poprawnej polszczyzny oraz dykcję, a także formy przekazywania wszelkich informacji dla publiczności.

Praca właściwa, ale pozbawiona szczególnych (wyróżniających) reakcji powinna być oceniona na 4. Ocenę 5 należy wystawiać w wyjątkowych, pozytywnych dla spikera sytuacjach.

8. Praca kierownika ds. bezpieczeństwa

- maksimum 5 punktów
- minimum 1 punkt

Kierownik ds. bezpieczeństwa jest osobą wyznaczoną przez organizatora i reprezentującą go w zakresie zapewnienia bezpieczeństwa uczestnikom imprezy masowej. Oceniać należy przygotowanie do organizacji imprezy masowej pod względem formalnym, administracyjnym, infrastrukturalnym. Osoba pełniąca tę funkcję musi znać ustawę o bezpieczeństwie imprez masowych, wszystkie akty wykonawcze do tejże ustawy oraz przepisy, regulaminy i wytyczne PZPN. Szczególną uwagę przy ocenianiu należy zwrócić na praktyczne działanie kierownika ds. bezpieczeństwa. W tym aspekcie ważna jest prawidłowa interpretacja i ocena sytuacji, szybkość i skuteczność podejmowanych decyzji, a także kreatywność i odporność na stres.

Duża odpowiedzialność, która ciąży na kierowniku ds. bezpieczeństwa powoduje, że tą funkcję mogą pełnić osoby mające szczególne predyspozycje.

W ocenie należy wziąć także pod uwagę współpracę kierownika ds. bezpieczeństwa z delegatem ds. bezpieczeństwa/obserwatorem, Policją, służbami porządkowymi.

Praca właściwa lecz bez reakcji mogących budzić duże uznanie powinna być oceniona na 4. Sytuacje szczególne, pozytywne, wymagające dużych umiejętności mogą być oceniane na 5.

II. Końcowa ocena

1. Końcowa ocena drużyny jest obliczana poprzez zsumowanie punktów za każde kryterium, następnie podzielenie przez maksymalną liczbę punktów i pomnożenie wyniku przez 10.

2. Maksymalna liczba punktów za mecz dla drużyny gospodarzy wynosi co do zasady 50, dla drużyny gości 40. Jeśli jednak oceniana drużyna była reprezentowana przez bardzo małą grupę kibiców (mniej niż 20) i kryterium „zachowanie kibiców” nie zostało ocenione maksymalna liczba punktów wynosi 45 dla drużyny gospodarzy i 35 dla drużyny gości.

Przykład:

Poszczególne kryteria dla drużyny numer 1 (gospodarzy) zostały ocenione na 8+7+3+4+5+4+4+4, co daje razem 39. Końcowa ocena wyniesie więc: $(39/50) \times 10 = 7,800$, drużyna gości 8+7+3+4+5+4, co daje 31. Końcowa ocena wyniesie $(31/40) \times 10 = 7,75$,

Jeśli drużyny miały małą liczbę kibiców (poniżej 20), ocenę końcową dzieli się odpowiednio przez 45 - drużyna gospodarzy i 35 - drużyna gości.

Końcowa ocena powinna być policzona do trzech liczb po przecinku i nie powinna być zaokrąglona.

3. W załączeniu do oceny, delegat/obserwator powinien również napisać zwięzły komentarz co do zachowania fair play obu drużyn, żeby wyjaśnić pozytywne i negatywne aspekty, które wpłynęły na jego ocenę. To pisemne tłumaczenie, może także zawierać przykłady bardzo pozytywnych zachowań fair play zawodników, trenerów, sędziów i innych osób.