

Regulamin Turniejów Halowych na terenie Województwa Łódzkiego /rocznik 2006/

POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

Rozgrywki są jedną z form popularyzacji piłki nożnej oraz selekcji utalentowanej młodzieży, a zarazem formą rywalizacji sportowej w okresie zimowym na terenie Województwa Łódzkiego.

§ 2

Rozgrywki zostaną przeprowadzone w dwóch etapach:

a) Mistrzostw Województwa Młodzików i dzieci przeprowadzone przez poszczególne Okręgowe Związki Piłki Nożnej i ŁZPN, z udziałem drużyn klubów – członków właściwych Okręgowych Związków Piłki Nożnej i ŁZPN. Ilość drużyn określa dany okręg.

b) Turniej finałowy w ramach Halowego Turnieju o Puchar Marszałka Województwa Łódzkiego, organizowany przez ŁZPN, z udziałem drużyn, które zajęły miejsca 1-2 w rozgrywkach Mistrzostw Województwa Łódzkiego Młodzików i dzieci.

§ 3

1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy są urodzeni w 2006 roku i młodsi, potwierdzeni do klubu i uprawnieni do gry na sezon 2018/2019, w systemie Extranet, przez właściwy Związek Piłki Nożnej.

2. W przypadku udziału drużyn jednego klubu w Rozgrywkach Halowych roczników 2008, 2007 i 2006, a organizowanych przez ŁZPN bądź OZPN-y, zawodnik może uczestniczyć tylko w jednej kategorii Turnieju.

3. Listy oraz oświadczenia rodziców/opiekunów prawnych zawodników uprawnionych do udziału w rozgrywkach należy przekazać Komisji Technicznej Turnieju, przed jego rozpoczęciem.

4. Fakt posiadania przez zawodników uczestniczących w rozgrywkach ważnych badań lekarskich potwierdza jeden z opiekunów drużyny. Pisemne oświadczenie w tym zakresie należy przekazać Komisji Technicznej Turnieju, przed jego rozpoczęciem.

§ 4

W rozgrywkach określonych w § 2 obowiązują następujące zasady rozgrywania meczów:

1. Czas gry w rozgrywkach grupowych wynosi 1 x 15 minut, a w 1/2 Finału oraz Finale 2 x 10min (czas niezatrzymywany, chyba że sędzia zawodów zarządzi jego zatrzymanie).
2. Drużyny składają się z 10 zawodników. Jednocześnie na boisku może przebywać 5 zawodników tj. czterech zawodników w polu + 1 bramkarz.
3. Mecze odbywają się w halach o nawierzchni parkietowej o wymiarach nie większych niż 40m x 20m.
4. Wykorzystuje się bramki o wymiarach 5m x 2m.
5. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić dowolną liczbę zawodników. Obowiązuje zasada tzw. zmian powrotnych.
6. Zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery według obowiązujących przepisów.
7. Mecze rozgrywa się piłkami nr 4, wykorzystywanymi w rozgrywkach piłki nożnej 11-osobowej.
8. Po uderzeniu od sufitu, konstrukcji, oświetlenia, itp. będzie zarządzone wrzut na boisko na wysokości danego zdarzenia, przeciwko drużynie, która dopuściła się przewinienia.
9. Wrzuty na boisko wykonuje się nogą z linii bocznej, nieruchomo stojącej piłki, odległość przeciwnika od piłki minimum 2 metry. Nie można zdobyć bramki bezpośrednio z wrzutu na

boisko.

10. Rzut karny wykonuje się z odległości 7 metrów (z linii pola karnego na wprost bramki).

11. Bramkarz gra rękami tylko we własnym polu bramkowym będącym jednocześnie polem karnym.

12. Po wyjściu piłki poza linię bramkową bramkarz wprowadza piłkę do gry z pola bramkowego ręką, do połowy boiska. Za naruszenie przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwne z linii środkowej.

13. W zawodach grupowych i finałowych przyznaje się punkty zgodnie z poniższymi zasadami:

- zwycięstwo – 3 punkty,
- mecz nierozstrzygnięty (remisowy) - 1 punkt,
- przegrana – bez punktów.

14. W rozgrywkach grupowych kolejność w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów.

15. W przypadku uzyskania w rozgrywkach grupowych równej liczby punktów przez dwie drużyny, o zajętych miejscach kolejno decyduje:

- a) liczba zdobytych punktów w spotkaniu między tymi drużynami (wynik bezpośredniego spotkania),
- b) korzystniejsza różnica bramek z rozegranych spotkań,
- c) przy identycznej różnicy - większa liczba zdobytych bramek,
- d) rezultat rzutów karnych określonych w ust. 16.

16. Po nierozstrzygniętych spotkaniach fazy grupowej sędzia zarządza wykonywanie rzutów karnych (po 3). W przypadku gdyby pierwsza seria rzutów karnych nie wyłoniła zwycięzcy, sędzia zawodów nakazuje wykonywanie rzutów karnych „na przemian”, aż do rozstrzygnięcia.

Rezultat rzutów karnych jest brany pod uwagę wyłącznie w sytuacji braku możliwości ustalenia kolejności miejsc o których mowa w ust. 15.

17. W przypadku uzyskania w rozgrywkach grupowych równej liczby punktów przez więcej niż dwie drużyny o zajętych miejscach kolejno decydują:

- a) liczba zdobytych punktów w spotkaniach między zainteresowanymi drużynami,
- b) korzystniejsza różnica bramek z tych spotkań,
- c) większa liczba zdobytych bramek w spotkaniach między zainteresowanymi drużynami,
- d) korzystniejsza różnica bramek w rozgrywkach grupowych
- e) większa liczba zdobytych bramek w rozgrywkach grupowych

f) w przypadku, gdyby kryteria określone w punktach a-e okazały się niewystarczające, o kolejności drużyn w tabeli zadecyduje losowanie.

18. W przypadku nierozstrzygniętego, w regulaminowym czasie gry, meczu 1/2 Finału lub meczu Finałowego, sędzia zarządza wykonywanie rzutów karnych (po 3). W przypadku gdyby pierwsza seria rzutów karnych nie wyłoniła zwycięzcy, sędzia zawodów nakazuje wykonywanie rzutów karnych „na przemian”, aż do rozstrzygnięcia.

19. Sędzia zawodów, w celach wychowawczych, może dwukrotnie, okresowo wykluczyć zawodnika z gry na okres 2 minut. Trzecie wykluczenie tego samego zawodnika powoduje całkowite wykluczenie go z gry.

20. Drużyna, której zawodnik został ukarany okresowym lub całkowitym wykluczeniem z gry może w tych zawodach wprowadzić w jego miejsce nowego zawodnika.

21. W przypadku całkowitego wykluczenia zawodnika z gry, Komisja Techniczna Turnieju Finałowego, uwzględniając wagę przewinień zawodnika, stanowiących podstawę wykluczenia, może zadecydować o nałożeniu na niego kary dyscyplinarnej.

22. Kadra na Turniej składa się z nie więcej niż 10 zawodników, którym towarzyszy 2 opiekunów.
23. Kluby we własnym zakresie pokrywają koszty dojazdu swoich drużyn na Turnieje.
24. Protesty w sprawie zawodów są rozpatrywane przez Komisję Techniczną Turnieju. Decyzje Komisji są ostateczne.

ROZGRYWKI Halowego Turnieju o Puchar Marszałka Województwa Łódzkiego

§ 5

1. Turniej Finałowy w ramach Halowego Turnieju o Puchar Marszałka Województwa Łódzkiego organizuje ŁZPN.
2. Do rozgrywek finałowych awansuje 8 drużyn – po dwie najlepsze drużyny rozgrywek w ramach Mistrzostw Województwa Łódzkiego Młodzików i dzieci.
3. Turniej Finałowy zostanie przeprowadzony zgodnie z następującą formułą:
 - rozgrywki grupowe – 8 drużyn podzielonych na 2 grupy.
Skład poszczególnych grup zostanie wyłoniony w drodze losowania przeprowadzonego przez ŁZPN.
Mecze rozgrywa się systemem każdy z każdym.
 - 1/2 Finału – 4 drużyny wg schematu:
Zwycięzca gr A - Druga drużyna gr B
Zwycięzca gr B - Druga drużyna gr A

Etap rozgrywany systemem 1 mecz.
 - Finał – 2 drużyny (zwycięzcy 1/2 Finału)

Etap rozgrywany systemem 1 mecz.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 6

We wszystkich innych sprawach, dotyczących rozgrywek, a nie objętych przepisami niniejszego Regulaminu decyzje podejmuje Komisja Techniczna Turnieju.