

Łódź, 01.06.2018 r.

Łódzki ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

REGULAMIN
Orlikowej Ligi Mistrzów – piłka nożna

§ 1
ORGANIZATOR

1. Organizatorem „Orlikowej Ligi Mistrzów w piłce nożnej” (zwanej dalej OLM) jest Łódzki Związek Piłki Nożnej, przy powierzeniu realizacji projektu przez Urząd Marszałkowski w Łodzi.
2. „OLM” rozgrywa się na podstawie przepisów gry w piłkę nożną, zgodnie z niniejszym regulaminem i obowiązującymi postanowieniami Polskiego Związku Piłki Nożnej.

§ 2
CEL „OLM”

1. Celem rozgrywek jest:
 - a. Aktywizacja dzieci w wieku 7-12 lat do prowadzenia aktywnego, sportowego życia
 - b. Zwiększenie poziomu aktywności ruchowej u dzieci
 - c. Kształtowanie pozytywnych cech osobowości u dzieci
 - d. Popularyzacja piłki nożnej
 - e. Podniesienie poziomu umiejętności piłkarskich i wiedzy sportowej oraz propagowanie zasady fair-play
 - f. Wykorzystanie infrastruktury sportowej boisk typu „Orlik”

§ 3
FORMUŁA „OLM”

1. W Turnieju mogą wziąć udział drużyny, które reprezentują Szkoły Podstawowe, mające siedzibę na terenie Województwa łódzkiego.
2. Niniejszy regulamin obowiązuje na czas trwania rozgrywek wszystkich etapów „OLM”. Projekt rozgrywany będzie według poniższego schematu:
 - I. Drużyny złożone z zawodników, będących uczniami klas I-III, z dopuszczeniem ekip mieszanych (chłopcy i dziewczęta):
 - a. gminno-powiatowy,
 - b. półfinałowy,
 - c. finały wojewódzkie
 - II. Drużyny złożone z zawodników, będących uczniami klas IV-VI, z dopuszczeniem ekip mieszanych (chłopcy i dziewczęta):
 - a. gminno-powiatowy,
 - b. półfinałowy,
 - c. finały wojewódzkie
 - III. Dla najlepszych uczestników zorganizowana zostanie trzydniowa konsultacja szkoleniowa w dwóch grupach po ok. 12 uczestników projektu.

3. W rozgrywkach trzech szczebli mogą brać udział wyłącznie zespoły składające się z zawodników: urodzonych:
 - urodzonych po 01 stycznia 2009 – I - III klasa szkoły podstawowej
 - urodzonych po 01 stycznia 2006 roku – IV - VI klasa szkoły podstawowej
4. Zgłaszana drużyna musi składać się z minimum **7** i maksymalnie **10** zawodników oraz minimum **1** i maksymalnie **2** opiekunów ekip.
5. Każdy zawodnik biorący udział w turnieju musi być uczniem szkoły podstawowej.
6. Dopuszcza się możliwość zespołów mieszanych.
7. Regulamin dopuszcza uzupełnianie składu drużyny do maksymalnej liczby zawodników przewidzianej na każdym etapie.

§ 4

HARMONOGRAM I WYMOGI

1. Zgłoszenie do udziału w Turnieju odbywa się na podstawie wypełnionego drogą elektroniczną formularza zgłoszeniowego, znajdującego się na stronie internetowej www.lzpn.org do dnia **15 września 2018**.
2. Przeprowadzenie etapu gminno-powiatowego planuje się w dniach od **16 września 2018** do **30 września 2018** roku. Miejsca rozgrywania zawodów podane zostaną na stronie internetowej www.lzpn.org oraz drogą elektroniczną na adres wskazany w formularzu zgłoszeniowym.
3. Przeprowadzenie etapu półfinałowego planuje się w dniach od **01 października 2018** do **05 października 2018** roku. Miejsca rozgrywania zawodów podane zostaną na stronie internetowej www.lzpn.org oraz drogą elektroniczną na adres wskazany w formularzu zgłoszeniowym.
4. Przeprowadzenie etapu finałowego planuje się do dnia **10 października 2018** roku. Miejsca rozgrywania zawodów podane zostaną na stronie internetowej www.lzpn.org oraz drogą elektroniczną na adres wskazany w formularzu zgłoszeniowym.
5. Zespół biorący udział w „OLM” na każdym szczeblu rozgrywek oraz każdy z jego członków winien zostać ubezpieczony przez jednostkę zgłaszającą drużynę do projektu.
6. Warunkiem udziału zespołu w rozgrywkach jest posiadanie listy zawodników potwierdzonej przez Dyrektora Szkoły (załącznik nr 2).
7. Warunkiem dopuszczenia zawodnika do meczu na każdym etapie rozgrywek jest posiadanie:
 - a. ważnej legitymacji szkolnej ze zdjęciem,
 - b. aktualnych badań lekarskich (do wyboru: karta zdrowia, lista potwierdzona przez lekarza/pielęgniarkę szkolną lub oświadczenia rodziców o stanie zdrowia),
 - c. zgody rodziców z wymaganymi podpisami (załącznik nr 3).
8. Zawodnik zgłoszony do udziału w Turnieju, może reprezentować barwy tylko jednej drużyny i tylko w jednej kategorii wiekowej we wszystkich etapach rozgrywek i przez cały czas trwania „OLM”.
9. Zawodnicy uprawnieni w klubach sportowych na sezon 2018/2019 w systemie Extranet PZPN, mogą wziąć udział w turnieju będąc reprezentantami szkoły, której są uczniami.

§ 5

REJESTRACJA DRUŻYNY

1. Zgłoszenia do Turnieju może dokonać Dyrektor Szkoły Podstawowej bądź osoba przez niego upoważniona.
2. Warunkiem udziału w Turnieju jest zgłoszenie drużyny poprzez elektroniczny formularz zgłoszeniowy, dostępny na stronie www.lzpn.org zgodnie z § 4 pkt. 1.
3. Do udziału w Turnieju na każdym jego etapie niezbędne jest przekazanie na minimum 1 godzinę przed rozpoczęciem rozgrywek do Biura „OLM” następujących dokumentów:
 - a. Lista zawodników potwierdzona przez Dyrektora Szkoły (załącznik nr 2),
 - b. wypełnione i podpisane zgody rodziców (załącznik nr 3),

- c. aktualne badania lekarskie (do wyboru: karta zdrowia, lista potwierdzona przez lekarza/pielęgniarkę szkolną lub oświadczenia rodziców o stanie zdrowia),
 - d. ważne legitymacje szkolne.
4. Brak złożenia wymaganych dokumentów w obowiązującym terminie wskazanych w pkt. 2 i 3 powoduje niedopuszczenie drużyny lub zawodnika do rozgrywek.
 5. Ekipy, które uzyskają prawo do gry w kolejnym odpowiednio etapie zobowiązane są potwierdzenia uczestnictwa w drodze elektronicznej na adres lodzki@zpn.pl , w terminie określonym przez organizatora.
 6. W przypadku rezygnacji drużyny z udziału w odpowiednio kolejnym etapie prawo do gry uzyskuje drużyna, która zajęła kolejne miejsce w danym regionie.
 7. Zwycięzcy etapu gminno-powiatowego są uczestnikami etapu półfinałowego.

§ 6

SCHEMAT „OLM” NA POSZCZEGÓLNYCH SZCZEBŁACH ROZGRYWEK

1. Schemat rozgrywek etapu gminno-powiatowego zostanie ustalony na podstawie ilości zgłoszonych drużyn i opublikowany na stronie www.lzpn.org
2. Na etapie rozgrywek półfinałowych udział weźmie 24 drużyny w każdej kategorii wiekowej, po jednej z każdego powiatu. Rozgrywki będą podzielone na zawody eliminacyjne w czterech grupach po 6 zespołów. Dwie najlepsze ekipy z tych grup uzyskają prawo do gry w meczach ćwierćfinałowych. Zwycięzcy ćwierćfinałów zagrają o awans do kolejnego etapu.
3. Zgodnie z zasadami określonymi § 3 pkt. 2 awans do finału wojewódzkiego otrzymają dwie drużyny w każdej kategorii wiekowej. Termin oraz miejsce finału zostanie podane po rozegraniu dwóch pierwszych etapów.
4. Dla najlepszych uczestników zorganizowana zostanie trzydniowa konsultacja szkoleniowa w dwóch grupach po ok. 12 uczestników w przewidywanym terminie od **10 października do 31 października 2018**.

§ 7

PUNKTACJA

1. We wszystkich trzech etapach „OLM” stosuje się następującą punktację:
 - za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty,
 - za mecz nierozstrzygnięty (remisowy) 1 punkt,
 - za przegraną 0 punktów.
2. W przypadku zakończenia meczu wynikiem remisowym (**dot. tylko fazy pucharowej**) drużyny wykonują serię po 3 rzuty karne każda. Jeżeli po rozegraniu serii rzutów karnych żadna z drużyn nie osiągnęła przewagi bramkowej, wówczas przeprowadza się serię następnych rzutów karnych z tym, że odbywają się one na przemian do momentu zdobycia przewagi po danej rundzie rzutów karnych. Za każdym razem rzut karny wykonuje inny zawodnik. Wyjątek stanowi sytuacja, kiedy każdy z zawodników wykonał już rzut karny, a wynik nadal pozostaje nierozstrzygnięty.
5. W Turnieju (na każdym jego etapie) kolejność w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów.
6. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwie drużyny, o zajęтым miejscu decyduje w kolejności:
 - a. Wynik bezpośredniego spotkania,
 - b. Korzystniejsza różnica bramek,
 - c. Większa liczba strzelonych bramek,
 - d. Rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi zespołami.

7. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez trzy drużyny lub więcej drużyn, o zajętych miejscach decyduje w kolejności:
 - a. mała tabela zawierająca wyniki bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. korzystniejsza różnica bramek,
 - c. większa liczba strzelonych bramek,
 - d. rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi zespołami.

§ 8 DYSKWALIFIKACJA Z „OLM”

Drużyna nieprzestrzegająca postanowień niniejszego regulaminu zostanie wykluczona z rozgrywek na podstawie decyzji ŁZPN. W takim przypadku spotkania rozegrane przez wykluczoną drużynę zostaną automatycznie zweryfikowane stosunkiem bramek 3:0 na korzyść drużyny przeciwnej. Powodem dyskwalifikacji drużyny może być również rażąco niesportowe zachowanie zawodnika lub niewychowawcze zachowanie innej osoby związanej z daną drużyną.

§ 9 ZASADY „OLM”

Na każdym etapie rozgrywek:

1. Drużyna biorąca udział w Turnieju składa się z:
 - a. Minimum 7 i maksimum 10 zawodników dla kategorii I-III klas szkoły podstawowej
 - b. Minimum 7 i maksimum 10 zawodników dla kategorii IV-VI klas szkoły podstawowej
 - c. Maksymalnie dwóch osób opiekunów dorosłych.
2. Czas trwania jednego meczu wynosi 2x10 min.
3. Liczba zawodników na boisku: 5+1 w kat. **kl. IV-VI**, 5+1 w kat. **kl. I-III**
4. W czasie spotkania obowiązują zmiany powrotne we właściwej strefie zmian przy linii środkowej boiska.
5. Zawodnicy muszą brać udział w poszczególnych etapach rozgrywek w strojach mogących odróżnić ich od drużyny przeciwnej. W trakcie etapu drugiego i trzeciego zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery wg obowiązujących przepisów oraz mają obowiązek występować z tymi samymi numerami przez cały czas trwania rozgrywek.
6. Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu piłkarskim (lanki, korkotramпки), obowiązuje **zakaz** gry we wkładkach.
7. Mecze rozgrywa się piłkami nr 4 dla obu kategorii wiekowych.
8. Mecze rozgrywa się na obiektach typu „Orlik”

§ 10 SĘDZIOWIE

1. W trakcie meczu obsadę sędziowską stanowi jeden sędzia, za wyjątkiem meczu o pierwsze miejsce, który sędziuje dwóch arbitrow.
2. Obsadę sędziowską zapewnia Łódzki Związek Piłki Nożnej lub na prośbę odpowiednio terytorialnie Okręgowy Związek Piłki Nożnej.

§ 11 PRZEPISY GRY W TRAKCIE „OLM”

W trakcie trwania Turnieju stosuje się przepisy gry Polskiego Związku Piłki Nożnej z wyjątkami:

1. Nie obowiązują przepisy dotyczące pozycji spalonej.
2. Odległość muru od piłki przy stałych fragmentach gry wynosi 5 m. Przy wrzucie z autu odległość przeciwnika wynosi 3 m.
3. Rzut karny wykonuje się z odległości 9 m od środka linii bramkowej.
4. Rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.
5. Piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.
6. Rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika. Odległość muru 5 m.
7. Wrzut z autu: zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą. Pierwsze dotknięcie piłki stojącej nieruchomo na linii bądź poza boiskiem oznacza jej wprowadzenie na boisko, drugie jest dowolnym zagranieniem. Nie można zdobyć gola w pierwszym kontakcie z piłką. Odległość przeciwnika od piłki wynosi 3 m.
8. Wznowienie gry przez bramkarza następuje poprzez wybicie piłki stojącej nieruchomo na ziemi w obrębie tzw. piątki. Piłka po wznowieniu musi opuścić pole karne, lecz nie może zostać wybita za własną połowę (piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie).
9. Bramkarz po chwycie piłki z akcji w prowadzi piłkę tylko w obrębie własnej połowy. Piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska.
10. Za złe wprowadzenie piłki przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia.
11. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne:
 - pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie) a w miejsce ukaranego zawodnika wchodzi zawodnik z ławki rezerwowych,
 - drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie) a w miejsce ukaranego zawodnika wchodzi zawodnik z ławki rezerwowych,
 - Czerwona kartka – wykluczenie zawodnika z gry do końca danego spotkania (drużyna, której zawodnik został wykluczony, gra w osłabieniu przez 2 minuty, chyba, że w tym czasie drużyna przeciwna zdobędzie bramkę. Po upływie 2 minut drużyna gra w komplecie).

§ 12 NAGRODY

1. Cztery pierwsze zespoły etapu finałowego „OLM” w obu kategoriach otrzymają puchar oraz medale.
2. Drużyny, które uzyskają awans do etapu trzeciego „OLM” w obu kategoriach otrzymają puchar oraz medale.
3. Drużyny, które uzyskają awans do etapu drugiego „OLM” w obu kategoriach otrzymają puchar.
4. Nagrody indywidualne oraz statuetki dla najlepszego zawodnika, najlepszego bramkarza i króla strzelców zostaną przyznane przez Organizatora w obu kategoriach wiekowych.
5. Najlepsze zespoły oraz zawodnicy otrzymają nagrody indywidualne.
6. Wszystkie drużyny biorące udział w „OLM” otrzymają pamiątkowe dyplomy.
7. Po 12 najlepszych zawodników „OLM” w każdej kategorii wiekowej, wyłonionych przez Organizatora weźmie udział w trzydniowej konsultacji szkoleniowej pod okiem wyspecjalizowanej kadry trenerskiej.

§ 13 PROTESTY

1. Wszelkie protesty na poszczególnych szczeblach rozpatrywane będą przez Koordynatora Biura Turnieju z ramienia Łódzkiego Związku Piłki Nożnej
2. Będą one rozpatrywane tylko w sytuacji, gdy zostaną złożone na piśmie, przed rozpoczęciem spotkania zainteresowanych zespołów lub w trakcie jego trwania.
3. Protesty złożone po zakończeniu meczu nie będą rozpatrywane.

4. Protesty należy składać w Biurze Zawodów na ręce Koordynatora Biura Turnieju z ramienia Łódzkiego Związku Piłki Nożnej.
5. Weryfikacja dowolnego zawodnika (wiek, szkoła, badania lekarskie) przez opiekuna innej drużyny może nastąpić w Biurze Zawodów tylko i wyłącznie w trakcie trwania rozgrywek.

§ 14

O wszystkich sprawach dotyczących rozgrywek w Turnieju, a nieobjętych przepisami niniejszego regulaminu decyzje podejmuje Łódzki Związek Piłki Nożnej.

§ 15

Interpretacja niniejszego regulaminu przysługuje Łódzkiemu Związkowi Piłki Nożnej. W sprawach przepisów gry w piłkę nożną decyzja należy do sędziów (obecnych na danych rozgrywkach) lub koordynatora Biura Zawodów „OLM” w trakcie jego trwania. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie.